

JavaScript Level 1

Zajęcia Javascript Level 1 dla dzieci to krok w stronę profesjonalizmu. JS to jedno z najpopularniejszych narzędzi do tworzenia stron internetowych. Uczniowie będą na zajęciach uczyć się, jak zrobić interaktywną stronę internetową i jak napisać prostą grę na przeglądarkę internetową. Wykażą się przy tym kreatywnością oraz projektowym myśleniem. Kurs jest przeznaczony dla uczniów, którzy rozważają kształcenie się w przyszłości w naukach informatycznych i programowaniu.

Uczestnicy w trakcie kursu:

- Poznają jeden z najpopularniejszych obecnie języków programowania,
- Rozwiną algorytmiczne i logiczne myślenie,
- Stworzą pierwsze projekty w tekstowym języku programowania.

Wybiorą się również z wizytą do firmy technologicznej, a wybrani uczniowie zaprezentują swoje prace na wydarzeniach IT.

Tematy spotkań

1. **Wprowadzenie** - podstawy HTML, informacje o JavaScript, tworzenie szkieletu strony.
2. **Zmienne, instrukcje warunkowe** - nauka korzystania ze zmiennych i instrukcji warunkowych.
3. **Pętle i tablice** - ćwiczenia praktyczne z zastosowania i wykorzystywania pętli i tablic.
4. **Tworzenie obiektów** - nauka tworzenia obiektów, zaprogramowanie pierwszego obiektu.
5. **Phaser** - wprowadzenie do frameworku Phaser, omówienie koncepcji frameworków, funkcje warunkowe, zmienne, funkcje preload, create i update.
6. **Sterowanie** - programowanie sterowania postaci, ćwiczenie wykorzystania funkcji warunkowych, definiowanie inputu i wykorzystanie operatorów logicznych.
7. **Plansza do gry cz. I** - rozpoczęcie pracy nad stworzeniem planszy do gry.
8. **Plansza do gry cz. II** - kontynuowanie pracy nad planszą do gry. Rozbudowanie jej o dodatkowe elementy i interakcje z użytkownikiem.
9. **Praca indywidualna nad grą** - kontynuowanie pracy nad grą.
10. **Finalne poprawki** - dopracowywanie i testowanie projektów, prezentacja projektów